

本学映像学科の教員陣が 中高生にアニメ・CG・ゲームデザインを学べる講座を開講 山形県と連携し 本学を会場に 10/31(土)・11/1(日)の 2 日間開催

東北芸術工科大学（山形市上桜田／学長 中山ダイスケ）では、山形県と連携し、本学映像学科の教員陣によるデザイン講座「中高生のためのアニメ・CG・ゲームデザイン講座」を 10 月 31 日（土）・11 月 1 日（日）の 2 日間、本学を会場に開催いたします。本講座では、中高生を対象に、アニメ・CG・ゲームデザインに関する 4 つの講座を開講します。山形県と連携し、本学教員が中高生向けにデザイン分野の講座を開講するのは、今回が初めてとなります。

山形県が主催する本講座は、県内の中高生が将来の進路・職業選択の一つとしてクリエイティブ分野への関心を深めるとともに、将来のクリエイティブ産業を担う人材の育成を目的としています。当日は、アニメーションや CG、ゲームデザインなどのクリエイティブな表現に挑戦し、文字や図形を動かしたり、コマ撮りアニメを制作したり、ゲームの企画を考えたりしながら、自分のアイデアをカタチにします。

県内全域から 120 名を超える申し込みがあり、当日は抽選で選ばれた約 80 名が受講する予定です。山形県と連携して取り組む、中高生の学びとクリエイティブ人材の育成につながる本講座について、広くお知らせしたく、取材・広報のお願いを申し上げます。

■「中高生のためのアニメ・CG・ゲームデザイン講座」概要

会 期 : 2026 年 10 月 31 日（土）・11 月 1 日（日）

会 場 : 東北芸術工科大学 デザイン工学実習棟 B 1 階 ※講座によって教室が異なります

講 座 数 : 4（中高生向け）※各講座の定員 20 名、事前申込制

WEB サイト : <https://www.tuad.ac.jp/news/events/34918/>

※講座内容やスケジュールについては、上記「WEB サイト」からご覧ください。

主 催 : 山形県

運 営 : 東北芸術工科大学



①10月31日(土) 9:00~12:00

『はじめてのモーショングラフィックス』 動く文字と図形のデザイン

講師：工藤 薫（東北芸術工科大学 映像学科 CG・アニメーションコース長／准教授）

②10月31日(土) 13:00~16:00

『コマ撮りアニメーションに挑戦!』 メタモルフォーゼの魔法

講師：稲葉まり（東北芸術工科大学 映像学科 CG・アニメーションコース 専任講師）

③11月1日（日） 9:00～12:00

『ゲーム企画を考えよう』 発想をカタチに！はじめてのゲームデザイン

講師：谷口篤士（東北芸術工科大学 映像学科 キャラクター・ゲームコース 准教授）

④11月1日（日）13：00～16：00

『2D 手描きアニメ 1 カット制作体験』 紙に描いた絵が、アニメになる！

講師：天山エルファン（東北芸術工科大学 映像学科 CG・アニメーションコース 准教授）



山形大学アートデザイン学部 山形市

自分てつくれるようになるともっと楽しい！

この講座は山形県が生徒、県内の中高生を対象に将来の道徳・職業選択の一つとしてクリエイティブ分野への関心を高めるとともに、将来のクリエイティブ産業を担う人材の育成を目的としています。



中高生の

CGCGCGCGCGCGCGCGCG

GAMEGAMEGAMEGAME

ANIMEANIMEANIME

のための アニメCGゲーム デザイン講座







2026年10月31日(土)・11月1日(日)

東北芸術工科大学

〒990-8530 山形市上板根3-4-5

この講座では、アニメーションやCG、ゲームデザインなどのクリエイティブな表現に挑戦します。文字や図形を動かしたり、コマ撮りのアニメを制作したり、ゲームの企画を考へるなど、楽しみながら自分のアイデアをカタチにします。

東北芸術工科大学の先生と一緒に新しい自分の可能性を発見しましょう！

こんな人におすすめの

- アニメや絵画、ゲームが好き
- 自分のアイデアを形にしたい
- パソコンを使ったクリエイティブな表現に興味がある
- 学校では体験できない大学の学びに触れてみたい
- 絵画やゲーム制作の仕事を興味がある
- 絵を描くことやものづくりが好き

対象：山形県内の高校生・中学生の方

賞状の頒布「1」と「3」については、パソコンを操作しることがあり、マウス操作やキーボードを文字入力ができる方。

参加費無料

定員：各講座20名

※抽選

講座紹介	
1 はじめてのモーションフィックス 動く文字と図形のデザイン 10月31日(土) 9:00~12:00 文字や図形が音楽に合わせて動き出す「モーショングラフィックス」CG(コンピュータグラフィックス)。プロも使う映像ソフトを使って、自分の名前をつっこく動かすオリジナル映像づくりに挑戦します。 担当：工藤 薫 デザイナー・アートディレクターとして、専門学校で授業。現職インストラクションなど、様々な分野のプロフェッショナルを歩む。	2 コマ撮りアニメーションに挑戦! 「メタモルフォーゼの魔法」 10月31日(土) 13:00~16:00 サザンが輝かぬ人。雲の形が変わる。つばみが花開く。水が氷になる。赤い大人になるなど、非常に多岐なテーマで「(童謡・童話)のテーマ」一つ考えて、コマ撮りアニメーションで表現してみませんか。材料は絵画や切り紙などで構え、あらかじめ用意した材料や素材の持ち込みもOKです。 写真撮影にも、スマホ・カメラなどにはデジタルカメラでも可。 担当：福葉 まり 担任助手として活動中！アニメーションやイラスト制作も中心に行っており、講師・コーチング・企画・運営等を兼務される。
3 ゲーム企画を考えよう 我々をカチナに! はじめてのゲームデザイン 11月1日(日) 9:00~12:00 「こんなゲームがあれば面白い」というアイデアを、形にしてみませんか? ゲームプロデューサー経験者から「ペライチ企画書」の作り方を学び、ゲームクリエイターへの一歩を踏み出そう。絵やイラストミソが得意でも大丈夫。 ゲームは、アイデアを広げる企画書から始まります。 担当：谷口 晋士 ゲーム制作会社でのアルバイト経験を豊富にする中で、業務内容のイメージの形成を図りたい。	4 2D手書きアニメ1カット制作体験 紙に描いた絵が、 アニメになる! 11月1日(日) 13:00~16:00 アニメ作りの流れを知りたい方、これから準備したい設計となる絵をもとに、コマの絵を描きます。WEB上でそれをパソコンに取り込み、色をつけたり音源と合わせたりして、手描きの絵を扱いながら完成までします。データで保存する体験講座です。 担当：天山 エルワン アニメーション制作、アニメーション編集、映像編集等を中心に活動しており、講師・コーチング・企画・運営等を兼務されています。

申込方法 申込締切：10月21日(木)

QRコードよりフォームにて必要事項を入力してお申込みください。

- 申込済多数の場合は随時と分ります。
- 複数回の申し込み可能ですが、申込み多数の場合は随時と分ります。
- 申込締切後に申込みを行い、変更が反映しない可能性がありますのでお気を付け下さい。
- 申込み完了後のお電話にて、10月23日(日)までに参加費をお知らせいたします。
- 参加費の方は必ず振込手数料を併せて、銀行にてお振込みください。



[お問合せ先]

東北芸術工科大学 地域連携推進課
〒980-0950 山形県山市上野原3-4-5
y.gakusha@aga.tuad.ac.jp
023-627-2199

【主催】事務局 【協賛】東京芸術工科大学

■講座に関するお問い合わせ・取材申し込みについて

取材いただける場合には、ご希望の講座を下記まで事前にご連絡ください。

東北芸術工科大学 地域連携推進課 TEL : 023-627-2199 E-mail : v-gakusha@aga.tuad.ac.jp

配信元：東北芸術工科大学 法人企画広報課 TEL:023-627-2246 E-mail:public@aga.tuad.ac.jp