

文芸学科 2026入学者用カリキュラム表

基礎科目【全学共通】		授業区分	区分要件	対象年次	卒業要件	
環境・地域	芸術平和学	講義	2単位	必修	1	
	東北文化論	講義	2単位	6単位	2 3 4	
	まちづくり論	講義	2単位	以上	2 3 4	
	クリエイティブ・ローカル論	講義	2単位	以上	2 3 4	
	地球環境論	講義	2単位		2 3 4	
	持続可能な地域論	講義	2単位		2 3 4	
	地域創造演習	演習	2単位		2 3 4	
ICT	ICTリテラシー	演習	2単位	必修	2	
	AIテクノロジー論	講義	2単位	単位	1 2 3 4	
	ICTと社会	講義	2単位	以上	2 3 4	
社会力	スタートアップゼミナール	演習	2単位	必修	1	
	デザイン思考基礎	講義	2単位	6単位	2 3 4	
	生活と経済	講義	2単位	単位	2 3 4	
	キャリア形成論	講義	2単位	必修	以上	
	仕事講座	講義	1単位		2 3	
	キャリア設計論	講義	1単位		3 4	
	スポーツ実技	実技	1単位		1 2 3 4	
	就業実習	実習	1単位		1 2	
	インターンシップ	実習	1単位		2 3	
人文社会	現代社会学	講義	2単位		1 2 3 4	
	社会と政治	講義	2単位	4単位	2 3 4	
	倫理と社会	講義	2単位	以上	2 3 4	
	日本国憲法	講義	2単位		1 2 3 4	
	知的所有権	講義	2単位		2 3 4	
	地理学概論	講義	2単位		2 3 4	
自然科学	健康科学論	講義	2単位	必修	1 2 3	
	アートデザインのための数理	講義	2単位	4単位	2 3 4	
	データの科学	講義	2単位	以上	2 3 4	
	環境と心理	講義	2単位		2 3 4	
	生物と自然	講義	2単位		2 3 4	
	線形代数学	講義	2単位		2 3 4	
グローバル	多文化理解	講義	2単位		2 3 4	
コミュニケーション	ENGLISH 101	演習	2単位	選択	1 2 3	
	ENGLISH 102	演習	2単位	必修	以上	
	日本語1 ※留学生のみ	演習	2単位		1	
	Presentation in ENGLISH	演習	1単位		2 3 4	
	Communicative ENGLISH	演習	1単位		2 3 4	
	Academic ENGLISH	演習	1単位		1 2 3 4	
	Practical ENGLISH (for TOEIC test)	演習	1単位		1 2 3 4	
	日本語2 ※留学生のみ	演習	2単位		1	
	アート&デザイン	総合芸術概論1	講義	2単位	必修	1
コア科目	総合芸術概論2	講義	2単位	6単位	1 2 3 4	
	美術史概論	講義	2単位	以上	1 2 3	
	デザイン史概論	講義	2単位		1 2 3	
	色彩学概論	講義	2単位		1 2 3	
	立体造形基礎論	講義	2単位		1 2 3	
	編集ディレクション演習	演習	2単位		2 3 4	
	絵画・デッサン	演習	2単位		1 2 3	
アート&デザイン エクステンション科目	日本美術史	講義	2単位	文保	2 3 4	
	西洋美術史	講義	2単位	文保	2 3 4	
	近現代美術史	講義	2単位	美術	2 3 4	
	文化財保存修復入門	講義	2単位	文保	2 3 4	
	文化遺産マネジメント	講義	2単位	文保	2 3 4	
	歴史遺産学総論	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	日本建築史	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	西洋建築史	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	考古学概論	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	民俗・人類学概論	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	地誌学概論	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	アジア文化論	講義	2単位	歴産	2 3 4	
	工芸デザイン入門	講義	2単位	工芸	2 3 4	
	文芸総論	講義	2単位	文芸	2 3 4	
	思想と文学	講義	2単位	文芸	2 3 4	
	プロダクトデザイン入門	講義	2単位	プロ	2 3 4	
	インテリアデザイン論	講義	2単位	プロ	2 3 4	
	応用人間工学	講義	2単位	プロ	2 3 4	
	建築デザイン論	講義	2単位	建環	2 3 4	
	都市空間デザイン	講義	2単位	建環	2 3 4	
	生活とグラフィックデザイン	講義	2単位	グラ	2 3 4	
	映像文化史	講義	2単位	映像	2 3 4	
	メディア文化史	講義	2単位	映像	2 3 4	
	サステナブルデザイン入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	地域デザイン入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	ブランド・マーケティング入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	広告表現入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	商品開発・店舗プロデュース入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	事業計画入門	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	インターネットビジネス論	講義	2単位	企画/食文化	2 3 4	
	現代幸福論	講義	2単位	地域	2 3 4	
	クリエイター起業論	講義	1単位	共通	2 3 4	
	クリエイター起業ゼミナール	演習	1単位	共通	2 3 4	
	イノベーションプロジェクト	演習	1単位	共通	2 3 4	
	(単位互換科目)					

学科科目	授業区分	区分要件	対象年次	卒業要件	
必修	文芸総論	講義	2単位	基礎	1
	作品読解A	演習	2単位	基礎	1
	作品読解B	演習	2単位	基礎	1
	編集表現A	演習	4単位	基礎	1
	編集表現B	演習	4単位	基礎	1
	創作表現A	演習	4単位	基礎	1
	創作表現B	演習	4単位	基礎	1
	原文講読A	演習	2単位	基礎	2
	原文講読B	演習	2単位	基礎	2
	創作実践A	演習	4単位	基礎	2
	創作実践B	演習	4単位	基礎	2
	編集実践A	演習	4単位	基礎	2
	編集実践B	演習	4単位	基礎	2
	デジタル表現演習	演習	4単位	基礎	2
	DTP演習	演習	4単位	基礎	2
	社会研究A	演習	2単位	応用	3
	社会研究B	演習	2単位	応用	3
	ライティング演習A	演習	2単位	応用	3
	ライティング演習B	演習	2単位	応用	3
	エディトリアル演習A	演習	2単位	応用	3
	エディトリアル演習B	演習	2単位	応用	3
	クリエイティブ演習A	演習	4単位	応用	3
	クリエイティブ演習B	演習	4単位	応用	3
文芸研究1	卒研	4単位	発展	4	
文芸研究2	卒研	6単位	発展	4	
選択	文学史	講義	2単位	応用	2 3 4
	歴史と文学	講義	2単位	応用	2 3 4
	政治と文学	講義	2単位	応用	2 3 4
	表現と文学	講義	2単位	応用	2 3 4
	思想と文学	講義	2単位	応用	2 3 4
	エンタテインメントと文学	講義	2単位	応用	2 3 4
	児童文学の技法	講義	2単位	応用	2 3 4
	児童文学の発想	講義	2単位	応用	2 3 4
	現代文芸1	講義	2単位	応用	2 3 4
	現代文芸2	講義	2単位	応用	2 3 4
	プロジェクト演習1	演習	2単位	応用	1 2 3 4
	プロジェクト演習2	演習	2単位	応用	1 2 3 4
	視覚表現と文字表現	演習	2単位	応用	2 3 4
	ゲームデザイン構築	講義	2単位	応用	1 2 3 4