

## デザイン工学部映像学科教員募集【令和5年4月1日採用】

このたび、本学ではデザイン工学部映像学科の教員の公募を行います。

映像学科では「映像メディアを活用して社会にメッセージを発信し、課題を解決する」とともに「テクノロジーを取り入れた先端の映像表現を研究、発表する」人材の育成を目指しています。時代とともに新たな表現を拡張し続ける 3DCG のジャンルは開学当時から重点を置いて教育を行ってきました。

近年 3DCG 領域は映像、ゲーム、インタラクティブなど多岐に渡っており、それぞれの分野で専門的教育が必要になってきています。そこで学科に必要としている 3DCG 映像の分野に精通し、多様な社会的ニーズと課題に応える教育ができる人材を募集します。

### ■募集要項

#### 1. 職位及び人数

准教授又は講師 1名

#### 2. 所属

デザイン工学部映像学科

#### 3. 担当分野

3DCG 映像制作指導

#### 4. 職務内容

教育研究、大学運営、学生募集、進路指導等

#### 5. 担当予定科目

- ・3DCG アニメーション領域に関する学部及び大学院の演習・実習科目及び講義科目。  
3DCG アニメーション領域の基礎科目、
- ・卒業制作・研究（学部）、大学院における研究指導（修士課程、博士課程）  
（週8コマ以上）

#### 6. 採用予定日

令和5年4月1日

#### 7. 雇用形態

常勤

※1年毎の契約更新により任期最長4年。任期の途中で、任期満了後の再任（定年制への移行又は任期付き再任）の審査を行います。

※任期を付さない専任教員への転換実績あり。本学の教育職員の定年は満65歳です。

#### 8. 応募資格

- (1) [大学建学の理念等](#)に共感し、理念実現に向けて高い意欲と情熱を持ち、積極的に行動できる方
- (2) 修士、博士の学位を有するか、それと同等の業績を有する方
- (3) 3DCG アニメーション領域に関して知識を有し、制作実績がある方  
（\*Maya, Blender, Cinema4D の何れかの知識を有していることが望ましい）
- (4) 変化の著しい映像業界の動向を熟知しており、業界との接点を有している方
- (5) 教育に情熱を持ち、本学科を牽引する意欲と能力を持っている方
- (6) 教育研究のみならず、本学運営業務（学生募集・進路指導など）にも積極的に関わられる方

- (7) 着任後は、専任教員として本学に通勤可能な方。
- (8) 自動車運転免許取得又は就任までに取得予定の方

#### 9. 提出書類

- (1) [履歴書](#) (本学ホームページ「採用情報」よりダウンロード)
- (2) [研究業績リスト](#) (本学ホームページ「採用情報」よりダウンロード)
  - ・ 展覧会、著書、論文、報告書、口頭発表など、教育業績、実務に関する業績、その他に類して、それぞれ発表年月日順に記載したもの
  - ・ 共著、分担執筆については、本人の担当部分を明記すること
- (3) ポートフォリオ又は、作品集、図録、書籍など
- (4) 最終学校の卒業又は修了証明書
- (5) 「就任後の教育と研究に対する抱負」(2,000字以内、書式自由)
  - ※(1)、(2)、(5)は普通紙に片面記載の上、頁番号を振り、それぞれをクリップで止めてください。

#### 10. 書類提出先

〒990-9530 山形市上桜田三丁目4番5号 東北芸術工科大学 総務課宛

- ・ 封筒の表面に「デザイン工学部映像学科教員応募書類在中」と朱書きし、簡易書留等授受が確認できる方法で提出してください。
- ・ 原則として上記提出書類は返却いたしません。ただし、9(3)の資料を返却希望の場合は、その旨を記し、返信用封筒及び宅配便伝票(着払い)を同封してください。

#### 11. 提出期限

令和4年7月15日(金)必着

#### 12. 選考方法

①書類審査

②一次面接

※詳細は、上記①の選考通過者に対して別途お知らせいたします。

③模擬授業・二次面接

※詳細は、上記②の選考通過者に対して別途お知らせいたします。

#### 13. 給与等の待遇について

本学規程に基づき支給

#### 14. 問い合わせ先

東北芸術工科大学 総務課(担当:芳賀) 電話:023-627-2000

E-mail: [soumu@aga.tuad.ac.jp](mailto:soumu@aga.tuad.ac.jp)

採用URL: <https://www.tuad.ac.jp/staff-recruitment/>