

アイデア分析表

テーマ	課題・問題	解決方法・視点（※）					
		技術	価値	自己	連携	発信	世代
生活・暮らし	無駄遣い、生活習慣、生き方、子育て、リサイクル、記憶、食事、スマホ活用など	2	5	4	3	1	6
エコ	ゴミ、エネルギー、未来、自然、地域など	5	6	3	4	2	1
人間性・コミュニケーション	対人問題、いじめ、家族、対話、多文化、バリアフリー、想いなど	3	1	5	6	2	4
製品・テクノロジー	利便性、新しい価値創出、依存、睡眠、エネルギー、時間、記憶、身の回りの物など	3	6	5	2	1	4
健康・医療・福祉	高齢者、健康・栄養管理、海外支援、セラピー、虐待、社会保障、介護、飲酒など	1	3	4	5	2	6
地域社会・コミュニティ	若者・老人の孤立、まちづくり、空き家、イジメ、詐欺、少子化など	1	4	2	5	3	6
文化・アート	差別、著作権、信仰、読書、セルフマネジメント、文化発信、未来、生き方など	1	6	4	5	3	2
安全・防犯	通学路、自転車盗難、派遣、保険、モラル、歩きスマホ、個人情報、原子力など	3	1	6	5	4	2
自立・将来	就職、不登校、セルフデザイン、家計、ストレス、生命、キラキラネーム、孤児、未婚など	1	5	6	3	2	4
交通システム	放置自転車、違法駐車、マナー、歩きスマホ、電車通勤・通学など	2	1	3	6	5	4
家族・愛	人間関係、愛情表現、先祖、死者、結婚、出産、友情、親子、恋人、心の問題、孤食など	1	5	4	3	2	6
子ども・遊び	児童虐待、児童労働、育休、少子化、迷子、外遊び、スマホ問題など	1	5	3	6	2	4
政治・法律・行政	選挙、空き家、少子高齢化、孤独死、オリンピック、経済格差、難民問題など	3	2	1	4	6	5
食品・食糧・農業	食糧自給、食料廃棄、食品開発、食の安全、餓死など	2	6	3	4	5	1
ペット・生態系	外来種、ペット処分、動物保護、コミュニケーションなど	3	6	2	4	5	1
メディア・ニュース	情報過多、インターネット、スマホ依存など	6	3	4	1	2	5
産業・経済	原子力、文化、貨幣制度、消費税、景気など	5	6	1	4	2	3
その他	上記に掲載した課題・問題	—	—	—	—	—	—

【表の見方】 解決方法・視点が多かったものから6（多）→1（少）の数字で示しています。

技術…技術再利用、開発イメージなどのアイデア 価値…既存の価値の見直し、新しい価値の発見などのアイデア 自己…自己分析、意識改革などのアイデア 連携…地域間、人と人、国と国などの交流・連携アイデア 発信…情報化、発信方法などのアイデア 世代…年代間、年代別などの特徴を活用・デザインしたアイデア